

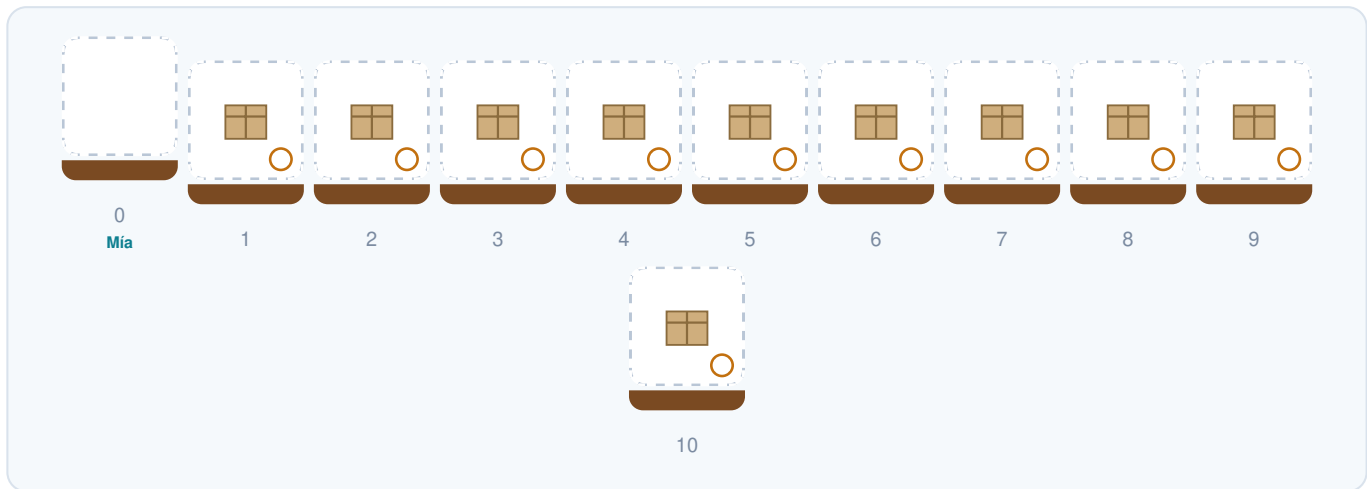
1 · La historia

Mía maneja una banda transportadora. El brazo debe empacar las diez cajas que pasan, llevando la cuenta. Recuerda — Mía obedece **al pie de la letra**, en orden.

2 · Aprende la palabra

Variable. Una **variable** es una cajita con nombre que guarda y cambia un valor: el **contador**.

3 · El mundo (recórrelo con tu lápiz)



Pon una ficha donde empieza Mía. Cada **avanzar**, muévela un paso. Cada acción, marca el circulito de esa casilla.

4 · Escribe el programa de Mía se corre en pantalla

```

1
2
3
4
5
6
7

```

Pista: si repites lo mismo muchas veces, usa **repetir N:** y debajo (con sangría) lo que se repite.

5 · Hazte el computador: traza paso a paso

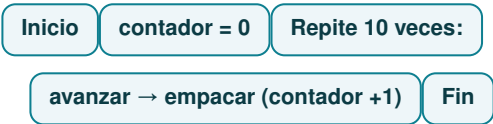
Antes de correrlo en pantalla, sé tú la computadora. Lee tu programa de arriba abajo y llena la tabla:

Paso	Instrucción que leo	¿Dónde queda Mía?	¿Qué hizo?
1			
2			
3			
4			
5			
...			

*Si al final algo quedó sin hacer, no está mal: encontraste un **error**. Arreglarlo se llama **depurar**.*

6 · El puente — lo mismo, en otros lenguajes

Diagrama de flujo



En Python (inicio)

```

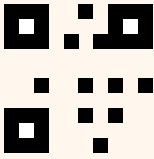
cajas = 0
for caja in range(10):
    avanzar()
    empacar()
    cajas = cajas + 1
  
```

En el **Acto 3** este código moverá tu **robot real**: Mía, el del cuento, **será tu robot**.

7 · A jugar en pantalla en Academy

★ **Reto estrella**

Lógralo en 4 líneas o menos (usa un bucle). Luego entra a **Academy** y corre tu programa: verás a Mía en acción.



Escanéame

Cómo se reparte: los pasos 1, 2, 3, 5 y 6 se hacen en el libro (pensar, escribir, trazar). Los pasos 4 y 7 se corren en pantalla (Academy). El papel prepara; la pantalla ejecuta.