

## Práctica de programación

A Gota le falta una línea para regar las 6 plantas con un bucle.

Elige las piezas que faltan para que el bucle riegue las 6 plantas.

```
_____ ① planta _____ ② range(6) :  
  avanzar()  
  _____ ③
```

**Piezas:** in regar() en for esperar() si mientras de encender()

**Solución (docente):** Respuestas: ① for · ② in · ③ regar()