

Tito — Ciudades sostenibles

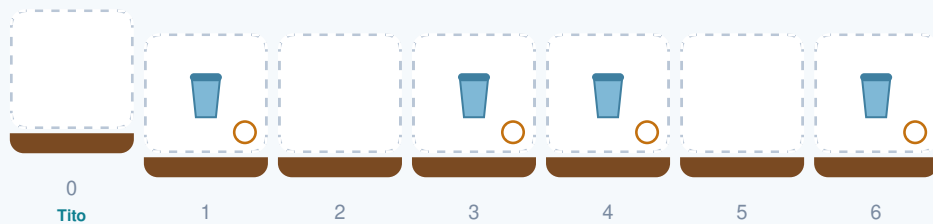
1 · La historia

Tito, el camión de aseo, recorre la calle. Pero solo algunas cuadras tienen basura: debe recoger únicamente donde la haya, sin perder tiempo. Recuerda — Tito obedece **al pie de la letra**, en orden.

2 · Aprende la palabra

Condicional. Un **condicional** decide: “si pasa algo, entonces haz...”. El **bucle** repite el recorrido.

3 · El mundo (recórrelo con tu lápiz)



Pon una ficha donde empieza Tito. Cada **avanzar**, muévela un paso. Cada acción, marca el circulito de esa casilla.

4 · Escribe el programa de Tito se corre en pantalla

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7

Pista: si repites lo mismo muchas veces, usa **repetir N:** y debajo (con sangría) lo que se repite.

5 · Hazte el computador: traza paso a paso

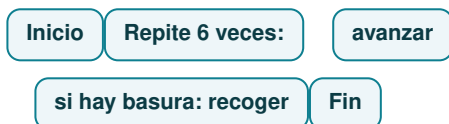
Antes de correrlo en pantalla, sé tú la computadora. Lee tu programa de arriba abajo y llena la tabla:

Paso	Instrucción que leo	¿Dónde queda Tito?	¿Qué hizo?
1			
2			
3			
4			
5			
...			

*Si al final algo quedó sin hacer, no está mal: encontraste un **error**. Arreglarlo se llama **depurar**.*

6 · El puente — lo mismo, en otros lenguajes

Diagrama de flujo



En C++ / Python (asomada)

```

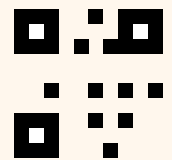
for cuadra in range(6):
    avanzar()
    if hay_basura():
        recoger()
  
```

En el **Acto 3** este código moverá tu **robot real**: Tito, el del cuento, **será tu robot**.

7 · A jugar en pantalla en Academy

★ Reto estrella

Lógralo SIN recoger en cuadras vacías (usa el condicional). Luego entra a **Academy** y corre tu programa: verás a Tito en acción.



Escanéame

Cómo se reparte: los pasos 1, 2, 3, 5 y 6 se hacen en el libro (pensar, escribir, trazar). Los pasos 4 y 7 se corren en pantalla (Academy). El papel prepara; la pantalla ejecuta.